

BESSER LERNEN MIT XR

PLACES
www.places-festival.de

05.05. &
06.05.2023

CALL FOR PARTICIPATION

Wir suchen Start-Ups, Hochschulen, Bildungseinrichtungen oder Institutionen, die die Bereiche Bildung, Fortbildung und Lernen mit Virtual und Augmented Reality zusammenbringen und so Pädagogik, Wissenstransfer und Lernsituationen ganz neu denken. Werdet Teil des Places Festivals 2023 und präsentiert den Besucher:innen an zwei Tagen euer Projekt.

**Bewerbt euch bis zum 28.02. über unser Online-Formular.
Spätestens am 07.03. bekommt ihr dann Bescheid, ob ihr eines
der Teams seid, das seine Lösungen für besseres Lernen mit XR
auf dem Places Festival 2023 präsentiert.**

HIER GEHTS ZUM ONLINE-FORMULAR

WORUM GEHT ES BEI UNSEREM CALL?

Vom Vorschulalter über die klassische Schulbildung bis hin zu Ausbildung, Studium und Fortbildung und Qualifikation bis ins hohe Alter – Neues zu lernen und Wissen zu vertiefen ist ein ständiger Bestandteil des Lebens. Technologien der Extended Reality ermöglichen nun völlig neue Lernerfahrungen. Immersion und innovative Formen der Visualisierung können schwer Verständliches leichter vermitteln. Die Virtuelle Realität kann geschützte Lernräume schaffen und Augmented Reality lässt in Klassenräumen ganz neue Welten entstehen. Beim Places Festival 2023 wollen wir Einblick in die vielfältigen Möglichkeiten geben, die XR im Bereich Wissenstransfer & Pädagogik bietet. Dabei suchen wir explizit Ansätze für alle Altersgruppen und verschiedene Lernkontexte.



WER KANN MITMACHEN?

Ihr könnt euch mit einer Softwareanwendung, einem Hardwareprodukt, einem Forschungsprojekt oder einem pädagogischen Konzept bewerben. Egal ob Startup, Unternehmen, Hochschul-Team oder Bildungsorganisation – unser Call richtet sich an alle Formen von Organisationen. Es spielt keine Rolle, ob sich euer Projekt im Prototyp-Status befindet, eure Anwendung das Ergebnis eines Forschungsprojekts ist oder ihr noch dabei seid, euer Produkt zu optimieren. Wir suchen nicht nur marktreife Lösungen, sondern spannende, außergewöhnliche Ansätze mit hohem Wirkungsgrad.

WAS BIETEN WIR EUCH?

- Ihr erhaltet eine kostenlose Präsentationsmöglichkeit für euer Projekt während der Publikumszeiten des Festivals am 05. & 06.05.2023.
- Ihr werdet offizieller Programmpartner des Places Festivals 2023. Damit ist die Veröffentlichung als Partner auf unseren digitalen Kommunikationskanälen verbunden. (7,5 Mio. Medienkontakte in Print, TV, Radio, Web in 2021).
- Ihr könnt eure Arbeit in einem Praxistest mit einer echten Lerngruppe testen. Wir besorgen die Teilnehmer:innen, dokumentieren die Lerneinheit und evaluieren diese.
- Ihr erhaltet ein Ticketkontingent für den offiziellen Eröffnungs-Empfang & die Siegerehrung des Hackathons am Donnerstagabend.
- Ihr habt die Möglichkeit zum Netzwerken und zum Austausch mit der XR-Community auf dem Places Festival.
- Ihr könnt als Speaker mit einem Vortrag im Festivalprogramm auftreten.
- Wir können euch mit einer Aufwandsentschädigung von bis zu 250€ pro Person unterstützen. Dies gilt pro Teammitglied, das während des Places Festivals vor Ort in Gelsenkirchen ist (max 750€ pro Team).

WAS ERWARTEN WIR VON EUCH?

- Ihr seid während der Publikumszeiten des Festivals mit einem interaktiven Stand/Aufbau in Gelsenkirchen präsent (Freitag und Samstag, jeweils tagsüber).
- Ihr führt am Freitagvormittag Vormittag eine exemplarische Lernstunde mit einer spezifischen Lerngruppe durch.
- Ihr stellt eigene Technik sowie Personal für die Präsentation und den Praxistest.

WIE IST DER ZEITPLAN?

Dienstag, 28.02.	Ende der Bewerbungsfrist
Dienstag, 07.03.	Späteste Rückmeldung über eure Teilnahme
Donnerstag, 04.05.	Empfang zum Festival Auftakt (optional)
Freitag, 05.05.	vormittags - Praxis-Anwendung eurer Arbeit mit Lerngruppen
Freitag, 05.05. 15–20 Uhr	Präsentation eurer Arbeit für das Festivalpublikum
Samstag, 06.05. 11–18 Uhr	Präsentation eurer Arbeit für das Festivalpublikum



WAS BENÖTIGT IHR FÜR DIE BEWERBUNG?

Im Online-Formular fragen wir euch nach einer kurzen Projektbeschreibung. Dabei wollen wir gerne mehr über die Lern-Zielgruppe und den Status (Reifegrad) eures Projekts erfahren. Ihr habt auch die Möglichkeit, Präsentationsmaterial hochzuladen. Ihr solltet ebenfalls schon eine Idee haben, wie ihr euch präsentieren wollt bzw. was das Festivalpublikum bei euch erleben kann.

WAS IST DAS PLACES FESTIVAL?

Das Places Festival ist Deutschlands erstes Festival für Virtual Reality. Seit 2018 treffen sich bei dem Event in Gelsenkirchen-Ückendorf – mitten in der Metropole Ruhr – Tech- Expert:innen, Start-ups, Young Professionals, Akteure aus Wirtschaft und Wissenschaft sowie die breite Öffentlichkeit. Das Festival ist ein Ort an dem innovative Anwendungen und echte Lösungen ausprobiert werden können, der aktuelle Stand der XR-Technologien diskutiert wird und ein interdisziplinärer Austausch im Vordergrund steht. 2023 wird das Festival zum vierten Mal stattfinden und dabei das Thema "Besser Lernen mit XR" als eines von fünf Leitthemen in den Fokus nehmen. An einer Location des Festivals wird sich alles darum drehen, wie Extended-Reality-Technologien Lernen, Pädagogik und Wissenstransfer verändern können.

Wenn ihr Rückfragen habt, meldet euch gern direkt bei Simon Schlenke:
simon@places-festival.de



Ermöglicht durch:



Veranstalter:

