

VR_Hackathon

15.–16.5.2020 Wissenschaftspark Gelsenkirchen



Entwickler, Designer und visionäre Köpfe gesucht!

Wie soll die Stadt der Zukunft aussehen? Diese Frage hat schon viele Generationen vor uns beschäftigt. Heute scheinen die Herausforderungen wieder besonders groß, die Zukunft wirkt unplanbar wie lange nicht mehr. Welche Visionen entwickeln wir im Jahr 2020 für das zukünftige urbane Zusammenleben? Wie kann es gelingen, die Stadt der Zukunft lebenswert, digital und nachhaltig zu gestalten?

Wir vom Places_VR Festival glauben, dass sich die Technologien der Extended Reality (VR, AR, MR) besonders eignen, um Lösungen zu diskutieren, Visionen erlebbar zu machen und die Zukunft zu planen.

Klingt das nach einer Herausforderung für dich? Dann mach mit beim Hackathon während des Places_Virtual Reality Festivals. Hier habt ihr 24 Stunden Zeit für Entwicklung und Prototyping einer VR/AR/MR-App, die die Zukunft der Stadt in den Fokus nimmt.

Egal ob Entwickler, Designerin, Storyteller, Gamerin, Professional, Studentin oder VR-Begeisterter – unsere Challenges brauchen diversifizierte Teams. Das Event richtet sich an alle Skill Level von Anfänger bis Profi und dient dazu gemeinsam und voneinander zu lernen. Euch stehen Coaches für Fragen jeglicher Art zur Verfügung. Also sei dabei!

Freitag, 15.05.2020

14:00 Start
14:30 Vorstellung Challenges,
Teambuilding, SetUp Workstations
16:00 Start Coding
19:00 Unity-Workshop freiwillig

Samstag, 16.05.2020

16:00 End of Coding, Jury-Rundgang
19:00 Präsentation im Festival-Zentrum und
Preisverleihung
21:00 Party freiwillig :-)

Das organisieren wir für dich:

- Essen und Getränke für 24 Stunden
- Spektakuläre Gruppenarbeitsplätze in der Arkade des Wissenschaftsparks Gelsenkirchen
- VR-Work-Stations
- Ruheraum und Rückzugsmöglichkeiten
- Bewertung von einer namhaften Fachjury
- Öffentliche Siegerehrung im Festival-Programm
- Preise und Preisgelder im Gesamtwert von über 4.000 €
- Falls gewünscht: Kostenfreier Übernachtungsplatz für die Nacht von Samstag auf Sonntag
- Fahrtkostenzuschuss bei weiter Anreise (begrenzt Budget)

Das solltest du mitbringen:

- Bring your own device! Bitte bring deine eigene Hard- und Software mit, auf der du entwickeln möchtest.
- Für diejenigen, die keine eigenen Geräte zur Verfügung haben, werden wir im begrenztem Umfang Laptops, Mobil- und VR-Devices da haben.
- Neugier auf Menschen und Themen, Lust auf Herausforderung, Begeisterung für Technik und Durchhaltevermögen.

Anmeldung ab sofort:

Jetzt anmelden

Achtung: Begrenzte Plätze, wenn voll ist, ist voll!

Du willst mehr Details? Gerne:

- Wir machen einen Augmented Reality / Virtual Reality / Mixed Reality Hackathon, bei dem alle Geräte erlaubt sind, d.h. Desktop VR (z.B. HTC Vive / Valve Index), Mobile VR (z.B. Oculus Quest), Highend AR (HoloLens und Mobile AR Apple ARKit / Google ARCore).
- Wir stellen euch zu Beginn mehrere Challenges vor, die auf eine Lösung mittels VR/AR/MR warten. Ihr findet euch in Teams zusammen und bearbeitet das Thema, das euch interessiert.
- Die Challenges sollen eure Kreativität anregen und nicht eure Freiheit einschränken.
- Alle Ergebnisse bzw. Prototypen der Veranstaltung werden unter einer Open Source Lizenz veröffentlicht.
- Erforderliche Software in den aktuellsten Versionen (z.B. Unity, Unreal Engine, Visual Studio, Android Studio, Oculus SDK,, Assets) sofern möglich und Kenntnisse vorhanden, bitte vorher installieren/ einrichten/updaten, ansonsten helfen wir natürlich gerne vor Ort dabei.
- Der Wissenschaftspark ist mit einem starken WLAN ausgestattet, an ausgewählten Stellen werdet ihr euch auch per Kabel mit dem Internet verbinden können.
- Mehrfachsteckdose im Gepäck kann nicht schaden.
- Ein Ruheraum und Dusche sind vorhanden, Decke / Schlafsack, Isomatte bitte selbst mitbringen.
- Die Jury wird aus ausgewiesenen Expert*innen bestehen, die Namen werden auf places-festival.de veröffentlicht
- Eure Hackathon-Moderatoren: **Bryan Hempfen & Daniel Ullrich**
- Places _ 2020 ist Deutschlands #1 Festival für Virtual Reality. Vom 14. -16.5.2020 wird Gelsenkirchen-Ückendorf – im Herzen der Metropole Ruhr – wieder zur Bühne für die Avantgarde der Extended Reality. Das Event für Startups, Young Professionals, Expert*innen, Unternehmer*innen und alle, die von innovativen Lösungen begeistert sind.
- Ansprechpartner für alle Fragen: Elena Samjeske, elli@places-festival.de

Kontakt

Elena Samjeske
elli@places-festival.de

Jetzt anmelden

Ein Projekt von



Gefördert von:

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



Konzeption & Durchführung:



mxr storytelling
Bochum Str. 140-142
45886 Gelsenkirchen



Das realste Virtual Reality
Event der Welt

places-festival.de