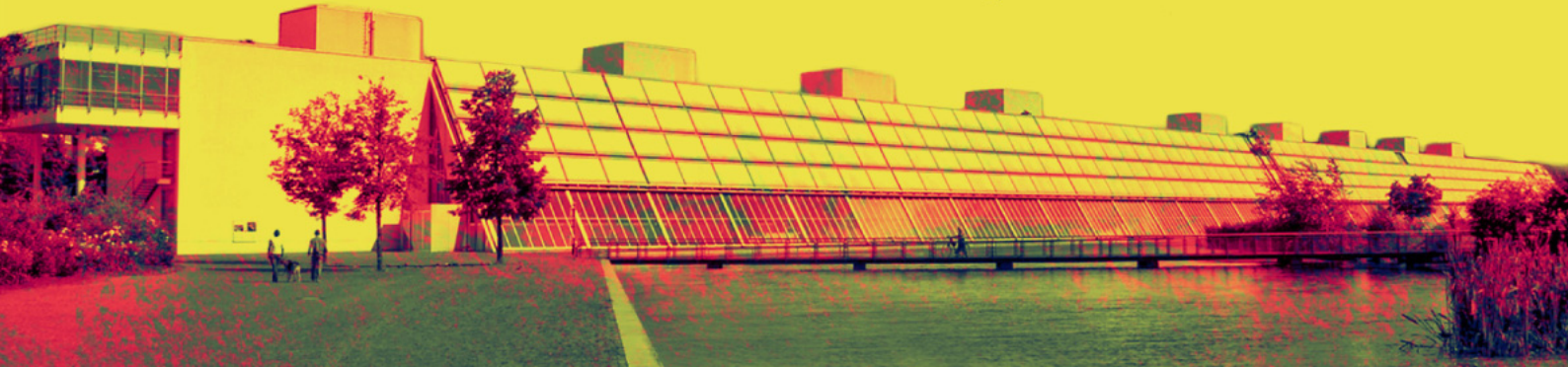
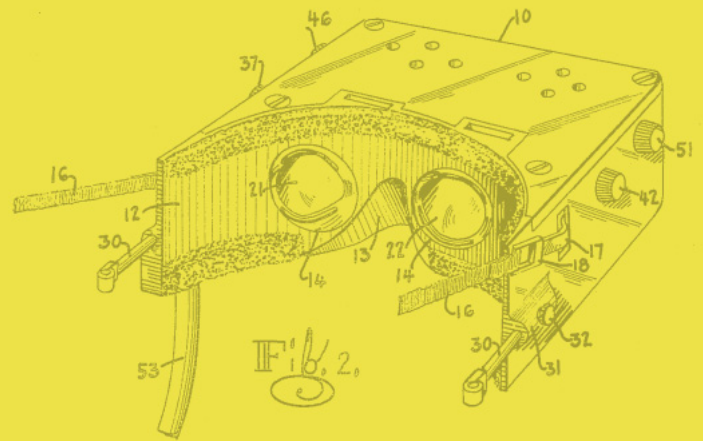


VR _ Hackathon

20.4.-21.4.2018

Wissenschaftspark
Gelsenkirchen



Entwickler, Programmierer und kreative Köpfe gesucht!

Du bist der Überzeugung, dass VR- und AR-Anwendungen auch die großen Themen unserer Zeit anpacken können? Du glaubst, dass komplexe Themen wie **Energiewende**, **moderne Mobilität**, **Nachhaltigkeit** und **Quartiersentwicklung** als immersives Erlebnis einfacher, effizienter und interessanter aufbereitet werden können? Dann bist du beim VR _ Hackathon auf dem Places _ Virtual Reality Festival genau richtig. Hier habt ihr 24 Stunden Zeit für Entwicklung und Prototyping einer VR/AR-App, die die wichtigen Herausforderungen unserer Generation in den Fokus nimmt.

Egal ob Entwickler, Designer, Storyteller, Gamer, Professional, Student oder VR-Begeisterter – unsere Challenges brauchen diversifizierte Teams. Das Event richtet sich an alle Skill Level von Anfänger bis Profi und dient dazu gemeinsam und voneinander zu lernen. Dir stehen Coaches für Fragen jeglicher Art zur Verfügung. Also sei dabei!

Freitag, 20.04.2018

- 14:00 Start
- 14:30 Vorstellung Challenges, Teambuilding, SetUp Workstations
- 17:00 Start Coding
- 19:00 Unity-Workshop freiwillig

Samstag, 21.04.2018

- 17:00 End of Coding, Jury-Rundgang
- 20:00 Präsentation im Festival-Zentrum
- 20:45 Preisverleihung
- 22:00 Party freiwillig :-)

Der Places VR _ Hackathon wird unterstützt durch die innogy Stiftung für Energie und Gesellschaft gGmbH

INNOGY FÜR ENERGIE
UND GESELLSCHAFT
STIFTUNG

Das organisieren wir für dich:

- Essen und Getränke für 24 Stunden
- Spektakuläre Gruppenarbeitsplätze in der Arkade des Wissenschaftsparks
- 5 HTC-Vive-Stationen
- Ruheraum und Rückzugsmöglichkeiten
- Bewertung von einer namhaften Fachjury
- Öffentliche Siegerehrung im Festival-Programm
- Preise und Preisgelder im Gesamtwert von über 4.000 €
- Auf Wunsch: Übernachtungsmöglichkeit für die restlichen Nächte des Festivals (begrenzte Plätze)
- Auf Anfrage: Fahrtkostenzuschuss bei weiter Anreise

Das solltest du mitbringen:

- Bring your own device! Bitte bring deine eigene Hard- und Software mit, auf der du entwickeln möchtest.
- Für diejenigen, die keine eigenen Geräte zur Verfügung haben, werden wir im begrenzten Umfang Laptops, Mobil- und VR-Devices da haben.
- Neugier auf Menschen und Themen, Lust auf Herausforderung, Begeisterung für Technik und Durchhaltevermögen.

Anmeldung ab sofort: www.places-festival.de/hackathon

Achtung: Begrenzte Plätze, wenn voll ist, ist voll!

Du willst mehr Details? Gerne:

- Wir machen einen Augmented Reality / Virtual Reality Hackathon, bei dem alle Geräte erlaubt sind, d.h. Desktop VR wie HTC Vive und Oculus Rift, mobile VR wie Google Cardboard, Samsung Gear VR, Google Daydream, Highend AR wie Microsoft HoloLens, mobile AR wie Apple ARKit und Google ARCore.
- Wir stellen euch zu Beginn mehrere Challenges vor, die auf eine Lösung mittels VR/AR warten. Ihr findet euch in Teams zusammen und bearbeitet das Thema, das euch interessiert.
- Die Challenges sollen eure Kreativität anregen und nicht eure Freiheit einschränken.
- Alle Ergebnisse bzw. Prototypen der Veranstaltung werden unter einer Open Source Lizenz auf GitHub veröffentlicht.
- Erforderliche Software in den aktuellsten Versionen (z.B. Unity, Unreal Engine, Visual Studio, Android Studio, Oculus SDK, Java, Assets) sofern möglich und Kenntnisse vorhanden bitte vorher installieren/ einrichten/updates, ansonsten helfen wir natürlich gerne vor Ort dabei.
- Der Wissenschaftspark ist mit einem starken WLAN ausgestattet, an ausgewählten Stellen werdet ihr euch auch per Kabel mit dem Internet verbinden können.
- Mehrfachsteckdose im Gepäck kann nicht schaden.
- Ein Ruheraum und einige Couchen sind vorhanden, Decke / Schlafsack, Isomatte bitte selbst mitbringen.
- Eure 4-köpfige Jury: Dr. Stephan Muschick (Geschäftsführer [innogy Stiftung](#)), Markus Rall (CEO [viality](#) & Vorstand [Deutsches Institut für Virtual Reality](#)), Wolfgang Jung (Geschäftsführer [Wissenschaftspark Gelsenkirchen](#)), Oliver Weimann (Geschäftsführer [ruhr:HUB](#))
- Euer VR _ Hackathon _ Team: [Matthias Krentzek](#), [Bryan Hempfen](#), [Daniel Ullrich](#)
- Places _ 2018 ist Deutschlands erstes frei zugängliches Festival für Virtual Reality. An vier Tagen können Besucher vom 19. - 22. April 2018 Virtuelle Realität in ihrer Bandbreite erleben - und das an außergewöhnlichen Orten in Gelsenkirchen-Ückendorf.
- Ansprechpartner für alle Fragen: Matthias Krentzek, +49 177 74 34 513, matthias@places-festival.de